

**Latvijas tenisa savienības**

**KLUBU KOMANDU  
ČEMPIONĀTS**

**NOLIKUMS**



**2018**

Latvijas klubu komandu čempionātu (LKKČ) organizē Latvijas tenisa savienība (LTS), ņemot vērā *ITF sacensību noteikumus*, ievērojot *LTS sacensību noteikumus* un *Tenisa Uzvedības noteikumus* (skat.mājas lapas sadaļā *Sacensības > Tenisa noteikumi*).

LKKČ mērķis ir noskaidrot labākās klubu komandas katrā kategorijā un labāko LKKČ klubu kopvērtējumā. Sieviešu un vīriešu A līgu 1.vietas komandām ir iespēja nākošajā gadā pārstāvēt Latviju Eiropas klubu komandu čempionātā.

Šogad pēc sacensību komisijas sēdes lēmuma, tiks veiktas izmaiņas sekojošām vecuma grupām: **Pieaugušo Open grupai, 35+ senioru grupai sievietēm, 45+ senioru grupai, kā arī 55+ senioru grupai.** Izmaiņas ietver sevī to, ka šogad šīm vecuma grupām būs jāmērojas spēkiem šī gada novembrī (precīzs datums un vieta tiks precizēts), kur no piektdienas līdz svētdienai slēgto kortu bāzē tiks izspēlētas gan grupu spēles, gan pusfināli/fināli. Piektdien/ un vai sestdien (atkarībā no pieteikto komandu skaita), spēles var notikt vairākās bāzēs, taču svētdien uz pusfināliem/fināliem visas LKKČ dalībnieku komandas pulcēsies vienā bāzē, lai pēc spēlēm kopīgi atzīmētu LKKČ noslēgumu. Komandām tiks noteikta fiksēta komandas dalības maksa, pārējos izdevumus segs LTS. Oficiālais Nolikums un formāts tiks izstrādāts tuvāko mēnešu laikā.

Šāds lēmums tika pieņemts eksperimentāli šogad, lai izmantotu neaktīvo individuālo sacensību sezonu, un nebūtu jāuztraucas par laikpatacēm, kā arī atbrīvoto jau tā noslogoto vasaras sezonu.

Vienīgā grupa, kura izspēlēs LKKČ grupas spēles vasaras sezonā, nedēļas nogalēs pēc iepriekš sastādīta grafika, ir 35+ vīrieši A līga un 1.līga, balstoties uz daudzu komandu skaitu līdz šim un sezonas spēles augsto popularitāti šajās grupās.

## **35+ vīrieši A un 1.līgas noteikumi grupu spēlēm vasaras sezonā**

### **I- SACENSĪBU DALĪBNIKI**

1. LKKČ var piedalīties klubs, kas ir **reģistrēts** LTS un nomaksājis kluba KOLEKTĪVO BIEDRU MAKSU par 2018.gadu;
2. Komandā drīkst pieteikt LR iedzīvotājus un ārzemniekus, kuriem ir LTS licence 2018.gadam;
3. Komandu piesaka no š.g. **15.- 30.04.**, aizpildot elektroniski LTS noteiktu **pieteikumu** (skat. mājas lapā > Sacensības > Klubu administratoriem sadaļā "Mans profils" apakšsadaļā "Pieteikt LKKČ", kur pie attiecīgās grupas 35+ jāpiesaka vēlami spēlētāji, kuri ir norādījuši šī kluba piederību savā profilā. Pieteiktos spēlētājus klubu administratoriem būs iespējams dzēst un mainīt vietām līdz 30.aprīlim. Pēc komandu pieteikšanas, klubam tiks izrakstīts rēķins par DALĪBAS MAKSU, kurš jāapmaksā līdz **12.05**;
4. Dalības maksa par spēlētāju – **10 eiro**;
5. Dalības maksa pēc **30.04.** – **20 eiro** par spēlētāju;
6. Komandā drīkst pieteikt dalībniekus tikai no viena kluba. Piederība klubam redzama LTS reitingā.
7. Čempionāta laikā dalībnieku kārtību komandā mainīt nedrīkst.
8. Ja klubam vienā līgā ir divas komandas, to dalībnieki nevar papildināt otru komandu sezonas laikā un viens un tas pats spēlētājs nevar būt pieteikts abās komandās vienlaicīgi;
9. Ja klubam ir divas komandas vienā vecuma grupā, bet dažādās līgās, tad katrs 2.komandas (vājākās) spēlētājs var 1 reizi sezonas laikā papildināt sava kluba 1.komandu sezonas laikā, piesakot spēlētāju rakstiski uz [tenisadati@lts.lv](mailto:tenisadati@lts.lv) komandas pieteikumā ne vēlāk kā 7 dienas pirms grafikā noteiktā posma datuma, kā arī šajā gadījumā spēlētājs tiek izvietots komandas beigās. Tādam papildinātam spēlētājam ir tiesības spēlēt 1 spēli (gan vienspēlēs, gan dubultspēlēs) 1.komandas sastāvā sezonas laikā pēc pieteikšanas. Kapteinim ir jāpārliecinās un tā ir viņa atbildība, ka no 2.komandas spēlētājs nespēlēs vairāk par 1 reizi 1.komandas sastāvā sezonā - pretējā gadījumā, ja LKKČ komisija atklās, ka no 2.komandas spēlētājs spēlēja 1.komandā vairāk par vienu reizi, tad šajā spēlē komandai tiks piešķirts automātisks zaudējums 0-6. Komandu tikšanās dienā 1.komandu nevar pārstāvēt vairāk par vienu spēlētāju, kurš bija papildināts no 2.komandas;
10. Jaunu dalībnieku (ja ir LTS licence un nomaksāta dalības maksa) iekļauj komandas pieteikumā pēc kapteiņa novērtējuma ne vēlāk kā 7 (septiņas) dienas pirms kārtējā spēļu posma sākuma;
11. Komandu sastāvs – vīriešiem vismaz četri spēlētāji uz komandu pieteikšanas brīdi, pretējā gadījumā komandas pieteikums netiek pieņemts;
12. Komandai sacensībās jāierodas ar vienotu kluba atpazīstamības simboliku – ar vienādiem krekliem vai to krāsu, vai ar kluba logo, A līgā **OBLIGĀTI** ir jāievēro šis Nolikuma punkts, 1.līgā tas ir ieteicams, ja netiek ievērots-1.reizē brīdinājums, 2.reizē **sods 50 eiro**, 3.reizē **sods 200 eiro**.

### **II- SACENSĪBU NOTEIKUMI**

1. 2018.gada LKKČ 35+ vīriešu grupas spēles notiek **no 26.maija līdz 28.jūlijam** atklātos laukumos ar izbraukumiem, bet izņēmuma gadījumā slēgtos laukumos (skat, IV sadaļas p.3).
2. 2018.gada LKKČ 35+ vīrieši pusfināli/fināli notiks novembrī (datums un vieta tiks precizēts) slēgtajos kortos no piektdienas līdz svētdienai, ar finālu dienu svētdienu un kopīgu noslēguma pasākumu pēc spēlēm;

3. Katras kategorijas komandas daļa **līgās**:
  - augstākā līga (AL) - 8 komandas;
  - 1.līga (1.L) - 8 komandas (standarta formāts) vai cits skaits.
4. Līgas 8 komandas daļa **2 grupās**: A grupā un B grupā, katrā pa 4 komandām, ņemot vērā 2017.gada rezultātus (skat. Pielikumu Nr.1) un sagrupē sekojoši:

	<u>A grupa</u>		<u>B grupa</u>
Nr.1	1.vieta	<izliek>	2.vieta
Nr.2	5.- 8.vieta	<lozē>	5.- 8.vieta
Nr.3	5.- 8.vieta	<lozē>	5.- 8.vieta
Nr.4	3.vai 4.vieta	<izliek lozējot>	3.vai 4.vieta

Piezīme 1.līgai: Ja 1.līga (1.L) ir pieteiktas mazāk par 8 komandām, tad 2 grupu formāts saglabājas ja ir pieteiktas vismaz 6 komandas, pretējā gadījumā (ja ir pieteiktas 5 komandas un mazāk) saliekot visas komandas vienā grupā. Ja ir pieteiktas vairāk par 8 komandām, LKKČ/Sacensības komisija no sakuma apstiprina komandas no iepriekšējās LKKČ sezonas un gadījumā ja iepriekšējās sezonas komandu skaits ir 8 bet ir arī saņemts(-i) pieteikums(-i) no jaunas(-ām) komandas(-ām), tad LKKČ/Sacensības komisija izvērtē katru tādu gadījumu individuāli, mēģinot rast iespēju iekļaut papildu komandu LKK čempionātā. Vienlaicīgi informējam, ka LKKČ/Sacensības komisijas lēmums ir galīgs un nav pārstrīdams.

5. Sacensības notiek pa kārtām:

#### 1.kārtā

Noskaidro 1.- 4.vietu **A un B grupās** pēc riņķa sistēmas 3 posmos, kur komandas tiek katrā ar katru.

#### 2.kārtā

Noskaidro vietas **A Līgā un 1.Līgā**, kur:

- pusfinālā tiekas - A grupas 1.vieta ar B grupas 2.vietu un B grupas 1.vieta ar A grupas 2.vietu,
- finālā par 1.vietu tiekas – pusfināla uzvarētāji, par 3.vietu - pusfināla zaudētāji .
- par 5. vietu tiekas A un B grupu 3.vietas,
- par 7.vietu tiekas A un B grupu 4.vietas.
- 1.Līgas 1.vietas komanda pāriet uz A Līgu, bet A Līgas 8.vietas komanda pāriet uz 1.Līgu.

#### Pārspēles

A Līgas 7.vietas komanda tiekas ar 1.Līgas 2.vietas komandu par palikšanu A Līgā.

6. **Vīriešu** komandas izspēlē 4 vienspēles un 2 dubultspēles: vienspēles notiek līdz 2 uzvarētiem setiem, setā pie rezultāta 6:6 izspēlē *Tiebreak* līdz 7, trešo setu izspēlē kā *Tiebreak* līdz 10.
7. Dubultspēles notiek līdz 2 uzvarētiem setiem, pēc **No-Ad** sistēmas, setā pie rezultāta 6:6 izspēlē *Tiebreak* līdz 7, bet trešo setu izspēlē kā *Tiebreak* līdz 10.
8. Komanda A vai B grupā par uzvaru iegūst 1 punktu, par zaudējumu – 0 punktu.
 

Piemēram	1	-	punkts par uzvaru
:			
	4/2	-	uzvarēto / zaudēto <b>spēļu</b> attiecība
9. Ja A vai B grupā iegūta vienāda punktu summa:
  - a) 2 komandām, tad augstāku vietu ieņem komanda, kura uzvarējusi savstarpējā spēlē;
  - b) 3 komandām, tad augstāku vietu ieņem komanda, kurai:
    - ir lielāks uzvarēto **spēļu** skaits (starp **visām** savas apakšgrupas komandām);
    - ja arī uzvarēto spēļu skaits ir vienāds, augstāko vietu ieņem komanda ar lielāko uzvarēto setu procentu attiecībā pret visiem setiem nospēlētiem pret visām citām komandām savā apakšgrupā;
    - ja arī uzvarēto setu procentuālā attiecība ir vienāda, augstāko vietu ieņem komanda ar lielāko uzvarēto geimu procentu attiecībā pret visiem geimiem nospēlētiem pret visām citām komandām savā apakšgrupā.
    - Ja 3 vai vairāk komandām ir vienāds rezultāts, nekad netiek vērtētas tikai savstarpējās spēles, lai noteiktu vietu grupā.

### III- PIETEIKUMA SASTĀDĪŠANA

1. Dalībniekus piesaka atbilstoši dzimšanas gadam: **35+** grupā, kuri dzimuši 1983.gadā un vecākus;
2. Pieteikumā dalībniekus kārtā pēc komandas kapteiņa novērtējuma, sekojoši:

Kapteinis ņem vērā viņam visu pieejamo informāciju par dalībniekiem, kārtā viņus pēc spēkiem uz pieteikuma brīdi un uzņemas atbildību un apliecina, ka dalībnieki ir izlikti korekti pēc spēkiem no stiprākas pozīcijas līdz vājākam un ka visi izvērtētie kritēriji pareizi atspoguļo dalībnieka pozīciju iesniegtajā pieteikumā.

Informējam, ka protokols pēc spēlēm ir jāaizpilda elektroniski Kluba administratoram caur LTS sistēmu savā profilā sadaļā LKKČ. Ja tiks konstatēti acīmredzami pārkāpumi spēlētāju izlikšanas kārtībā (kļūdas vai ļaunprātīgas rīcības rezultātā pirms spēlēm protokolā tika norādīta nepareiza secība), šādi rezultāti tiks anulēti. LKKČ atbildīgā persona sadarbibā ar Sacensību komisiju patur tiesības izvērtēt katru gadījumu atsevišķi un veikt atbilstošas korekcijas jebkurā brīdī pirms vai pēc sezona sākuma. LKKČ atbildīgā persona

paziņo par savu lēmumu visām komandām, kuras piedalās tajā vecuma grupā kurā notika kādas komandas sastāva korekcija. LKKČ/Sacensības komisijas lēmums ir galīgs un nav pārstrīdams.

#### IV-SACENSĪBU KĀRTĪBA

1. Sacensības notiek uz atklātiem, vismaz 2 vienāda seguma laukumiem, izņemot gadījumus kad ABU komandu kapteiņi vienojas savādāk.

2. Komandas tiekas pēc sekojoša grafika:

1.posms	2.posms	3.posms	Rezerve
26.maijs	9.jūnijs	7.jūlijs	28.jūlijs

3. Ja sacensības nevar notikt **noteiktajā** datumā atklātos laukumos sliktu laika apstākļu dēļ, tām jānotiek tajā pat dienā slēgtos laukumos. Spēle var tiek rīkota arī citā dienā, ja par to vienojas ABU komandu kapteiņi.

4. Ja komanda atsakās spēlēt, spēlētājiem protokolā pieteiktajā kārtībā tiek ieskaitīts zaudējums 0:6, kā arī soda nauda 100 eiro apmērā tiek piešķirta jau ar 1.reizi bez brīdinājuma;

5. Par jebkurām izmaiņām sacensību grafikā, **abu** komandu kapteiņiem jāpaziņo sacensību organizatoram.

#### V- UZŅĒMĒJKOMANDA

1. Klubu **uzņēmēju** (nosaukums iebiezināts) norāda sacensību grafikā. To sastāda pēc izlozes, ņemot vērā iepriekšējuā gada tikšanās grafiku, bet ja komandas nav tikušās, tad uzņēmēja komanda ir tā, kura ieņēmusi augstāku vietu iepriekšējā gadā, vai lozējot gadījumā ja komandas iepriekš nepiedalījās LKKČ.

2. Komanda, kura ieguvusi 1. vietu savā apakšgrupā, pusfinālā ir uzņēmēja, bet var izvēlēties uzņemt vai atteikties no uzņemšanas, ievērojot 3.p.nosacījumu.

3. Uzņēmējkomandas kapteinis nosaka tikšanās datumu, informējot par to kopīgā e-pastā viesu komandas kapteini un sacensību organizatoru, ne vēlāk kā **7 dienas pirms grafikā noteiktā spēļu posma sākuma**;

4. Ja uzņēmējkomandas kapteinis nav izpildījis 3.punkta noteikumu, par to saņem brīdinājumu no sacensību organizatora, bet atkārtotā gadījumā komandai tiek piešķirts zaudējums.

5. Uzņēmējkomandas kapteinis vienlaicīgi ir sacensību galvenais tiesnesis un ir atbildīgs par sacensību norisi.

6. Pirms spēļu sākuma uzņēmējkomandas kapteinim jāiepazīstina visi dalībnieki ar LKKČ noteikumiem, ja spēles notiek bez paaugstinājuma tiesneša klātbūtnes (skat. Pielikumu Nr.2) un tiem jāatrodas sacensību vietā uz ziņojuma dēļa.

7. Konflikti spēļu laikā tiek risināti komandu kapteiņu starpā. Lai risinātu dažādas radušās situācijas, kapteiņiem jāievēro *Uzņēmējkomandas kapteiņa NOTEIKTĀ KĀRTĪBA* (skat. Pielikumu Nr.3).

8. Ja konfliktam nav risinājuma, par to jāinformē sacensību organizators.

9. Uzņēmējkomandai visas vienspēles jānodrošina ar jaunām bumbām.

10. **Ne vēlāk kā 2 dienas** pēc GRAFIKĀ noteiktā spēļu datuma, uzņēmējkomandas kapteinim jānosūta spēļu Protokola parakstīts oriģināls skenētā veidā uz [tenisadati@lts.lv](mailto:tenisadati@lts.lv), pretējā gadījumā uzņēmējkomandai tiek ieskaitīts zaudējums, pieņemot, ka spēles nav notikušas;

11. Uzņēmējkomandai pēc sacensībām ieteicams, iespēju robežās, rīkot komandu kopēju tikšanos.

#### VI- SACENSĪBU PROTOKOLS

1. Sacensību protokolu (skat. mājas lapā >Sacensības>LKKČ 2018) aizpilda uzņēmējkomandas kapteinis, kuram pirms protokola aizpildīšanas, klāt jābūt abu komandu Pieteikumiem, kuri izdrukāti iepriekšējā dienā no LTS mājas lapas.

2. Komandu kapteiņi (vienlaicīgi) rakstiski piesaka visus vienspēju dalībniekus, **kuri ir ieradušies sacensību vietā**, 20 min. pirms sacensību sākuma.

3. Komandu tikšanās dienā drīkst pieteikt ne vairāk kā **1 ārzemnieku vienspēlēs, un 1 dubultspēlēs**.

4. Protokolā pie dalībnieka uzvārda jāraksta tas **Nr.** kāds viņam ir **kluba PIETEIKUMĀ**,

5. Ja sacensību sākumā kāds no komandas pieteiktajiem dalībniekiem nevar piedalīties (nav ieradies vai pēc protokola spēlētāju pieteikšanas kāds spēlētājs iegūt traumu pirms spēles sākuma), tad protokolā veic izmaiņas, kur trūkstošā dalībnieka vietā nāk nākošie zemāk stāvošie dalībnieki, tas nozīmē:

- ja vīriešu komandai ir 3 spēlētāji, tad tos ieraksta protokolā sākot ar 1. pozīciju augošā kārtībā pēc Nr. kāds viņiem ir kluba PIETEIKUMĀ;
- ja komandā ir pieteikti tikai 3 vienspēles dalībnieki, tad tā saņem zaudējumu 4. pozīcijā ar rezultātu 0/6, 0/6
- ja ierodas komanda, kuras sastāvā ir mazāk kā 3 spēlētāji (vīriešiem) vai mazāk kā 2 spēlētāji (sievietēm), komandai tiek piešķirts zaudējums 0:6 un piemērots sods atbilstoši noteikumam, ja komanda neierodas uz spēli (IV-4.);

6. pēc PROTOKOLA dodas laukumā sekojoši:

a) Ja ir 2 laukumi:

- uz 1.laukuma - 1.Nr. ar 1.Nr.
  - uz 2.laukuma - 3.Nr. ar 3.Nr.
  - pēc tam 2.Nr. ar 2.Nr. un 4.Nr. ar 4.Nr.
- b) Ja ir 3 vai 4 laukumi:
- Uz 1.laukuma - 1.Nr. ar 1.Nr.
  - Uz 2.laukuma - 3.Nr. ar 3.Nr.
  - Uz 3.laukuma - 2.Nr. ar 2.Nr.
  - Uz 4.laukuma - 4.Nr. ar 4.Nr.
7. Komandu kapteiņi (vienlaicīgi) rakstiski piesaka dubultspēļu dalībniekus, ne vēlāk kā 20 min. pēc vienspēļu beigām.
  8. Dubultspēļu pāra 1.un 2.numuru nosaka summējot **numurus** kādi ir **kluba PIETEIKUMĀ**, nevis no spēļu protokola. Ja komandas abiem pāriem ir vienāda punktu summa, pāris Nr.1 ir tas, kurā ir spēlētājs ar augstāku kārtas numuru.
  9. Vienspēļu dalībnieki un dubultspēļu pāris katrs par uzvaru iegūst 1 punktu, par zaudējumu – 0 punktu. Vienādu punktu summas gadījumā uzvar komanda, kurai:
    - labāka uzvarēto / zaudēto setu attiecība (lielāks %);
    - labāka uzvarēto / zaudēto geimu attiecība (lielāks %);
    - ir uzvarēta **pirmā pāra** dubultspēle.
  10. Ja spēlē tiek izspēlēts trešais sets kā *Tiebreak* – protokolā tā rezultāts jāieraksta kā 1 sets un **Tiebreak** rezultāts:  
 Piem. 1.sets - 6/4,      2.sets - 3/6,      **3.sets - 1/0(10/5)**
  11. Ja kāda spēle ir pārtraukta un nepabeigta savainojuma vai cita iemesla dēļ, protokola ir jāieraksta pilnu (pabeigtas spēles) rezultātu. Piemēram, ja Spēlētājs A ir priekšā spēlē pret Spēlētājam B ar rezultātu 6-1, 2-0, kad Spēlētājs B tiek savainots un nevar turpināt spēli, Spēlētāja A uzvaru ir jāieraksta protokola ar rezultātu 6-1, 6-0. Ja spēlē ir ierakstīts neierašana, tad rezultātu protokolā ieraksta ar rezultātu 6-0, 6-0.
  12. Pēc sacensībām abu komandu kapteiņi paraksta sacensību protokolu un tas nozīmē, ka kapteiņi piekrīt sacensību rezultātam. Ja kādam no kapteiņiem rodas domstarpības par sacensību rezultātu, kapteinis protokolu neparaksta. Tad uzņēmējkomandas kapteinis situāciju apraksta protokolā pie piezīmēm un nosūta organizatoram, ievērojot V sadaļas p.10.

## VII- APBALVOŠANA

Pusfināli un fināli 35+ vīriešiem notiks novembrī, kopā ar pārējo vecuma grupu LKKČ spēlēm vienotajā pasākumā, par kuru sīkāk tiks informēts.